**Résumé modifications:**

Dans la version de base, une fois sur la page ranging master du menu l’utilisateur déclenche manuellement le ranging. On simule virtuellement l’appui sur le bouton avec une interruption sur timer qui active un booléen.

Après le calcul de la distance on envoie les données mesurées sur le port série format ‘\*DATA1|DATA2|…|DATAN#’.

**DemoApplication.cpp :**

**l 2006** -> envoi port série

**Menu.cpp :**

Dans MenuInit -> interruption sur timer qui trigger localize() **(l 286)**

dans localize() -> modifié : passe un booléen (newMes) à true toutes les 0.5 s (période de loc) **(l 297)**

dans menu -> **l 569** -> else if( graphObjectTouched == RNG\_MST\_SCR || newMes) *//graphObjectTouched == RNG\_MST\_SCR -> déclenche le ranging quand l’utilisateur appuie sur le bouton*

=> déclenche la localisation toutes les 0.5 s une fois sur le menu RANGING\_MASTER